

Спортивно-развлекательная игровая программа



Чемпионат Веселого мяча

Задачи игровой программы:

1. развитие физических качеств учащихся (ловкости, выносливости, быстроты, меткости);
2. формирование нравственных качеств личности (чувства товарищества, взаимопомощи, соперничества);
3. создание хорошего настроения у участников игры и болельщиков.

Для проведения данной игровой программы необходимо:

- сформировать 2-3 команды по 8-10 человек (желательно, чтобы в команде оказались и мальчики, и девочки одного возраста);
- выбрать капитанов команд;
- придумать название команд и нарисовать эмблему.

Подготовка площадки

Перед началом игры необходимо обозначить линии старта и поворота, отмерить дистанции (не более 15-20 м). В зависимости от вида эстафеты дистанцию можно изменять.

Ход игровой программы

Ведущий . Ура! Ура! На матч пора!

Зовет веселая игра!

Игра, что мы сейчас предложим,

Для вас занятна и легка!

С предметом, всем давно известным,

Мы приглашаем вас, друзья,

На «Чемпионат веселого мяча!

Его бьют, а он не плачет,

Только выше еще скачет.

Коль ударишь нипочем

Не угнаться за...

(мячом).

Ведущий. На наш Веселый стадион приглашаются
участники встречи.

Команды строятся, объявляют свое название.

Ведущий: Капитанам команд подойти для сдачи рапорта.

Конкурс 1. «Рапорт»

Описание игры. Капитанам выдается текст рапорта-скороговорки: «Рапортовал, да недорапортовал, стал дорапортовывать — зарапортовался». В течение 1 мин. Капитаны запоминают текст, а потом трижды повторяют его в быстром темпе. Победит тот капитан, который лучше справится с заданием.

Конкурс 2 «Передай мяч».

Описание игры. На расстоянии 6-7 шагов от линии старта ставится кегля. По сигналу ведущего капитан с мячом в руках бежит к кегле и бросает его стоящему первым игроку своей команды. Тот ловит мяч и так же бежит к кегле, становится перед капитаном и кидает мяч следующему игроку и т.д. Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.

Конкурс 3 — «Колодец»

Описание игры. Для каждой команды на небольшом расстоянии от линии старта кладутся один на другой 2 гимнастических обруча, образуя «колодец». Капитан становится на противоположную от «колодца» сторону. Первый игрок кидает мяч в «колодец» так, чтобы он рикошетом отлетел к капитану, не разбив «колодец». Бросавший мяч игрок становится в конец своей команды, а капитан перекидывает мяч второму игроку, который так же бросает его в «колодец» и т.д.

За разбивание «колодца» назначается штраф.

Побеждает та команда, которая выполнит задание первой при меньшем числе штрафных очков.

Ведущий: я предлагаю вам отправиться в путешествие по Австралии, чтобы встретиться с кенгуру.

Конкурс 4. «Кенгуру»

Описание игры. Игроки по очереди прыгают на обеих ногах, зажав мяч между колен, стараясь не выронить его до пинии поворота и обратно. Для этой эстафеты дистанцию можно сократить. Упавший мяч следует поднять и продолжать эстафету с места падения. Побеждает команда, закончившая эстафету первой.

Ведущий: Продолжаем состязания. Эстафета для самых ловких - «Тир».

♦ **Конкурс 5. «Тир»**

Описание игры. На противоположной от команды стороне ставится ведро (корзина). В нескольких шагах от нее, ближе к команде, на линию кладется мяч (лучше, если это пластмассовый мяч из набора кеглей или мяч от большого тенниса). Капитан становится около корзины. Его задача — быстро вернуть мяч на линию броска. Задача игроков — добежать до линии броска, взять мяч и бросить его в корзину. Каждое попадание оценивается в баллах. Побеждает та команда, которая первой закончит эстафету и сделает больше точных бросков.



Ведущий: Друзья, вам предстоит выполнить ответственное задание - передать радиограмму о ходе наших соревнований. Это не так-то просто, потому что на вашем пути встретятся препятствия, которые необходимо преодолеть.

♦ **Конкурс 6. «Радиограмма».**

Описание игры. Для каждой команды необходимы: теннисный мяч, столовая ложка и небольшой стул (скамеечка), стоящий на середине дистанции. Задача игроков — пронести по дистанции мячик в ложке, не придерживая его руками, перешагнув через препятствие. Держать ложку необходимо за край ручки. Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.

Ведущий: Настало время испытаний для капитанов. Им предлагаются три задания.

1. Надувая, лопнуть шарик, внутри которого спрятана записка с загадкой. Загадку следует отгадать.
2. Используя 5 попыток, попасть в баскетбольное кольцо (оценивается каждое попадание).

По сигналу ведущего капитаны стараются одной рукой дотянуться до своей кегли, при этом второй рукой оба соперника держатся за металлический обруч. Схвативший кеглю считается победителем.

Ведущий. Команды, на старт! **Конкурс 7. «Пас-зигзаг»**

♦ *Описание игры.* Игроки разбиваются на пары. Каждая пара встает лицом друг к другу, боком к линии передвижения. Двигаясь приставными шагами, участники перебрасывают друг другу мяч по воздуху, оббегают булаву и возвращаются на линию старта.

Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.

Ведущий: Баскетбол — одна из популярнейших игр нашего времени. А умеете ли вы водить мяч дриблингом, как это делают баскетболисты, мы сейчас проверим.



Ведущий. Конкурс 8 — «Мяч вдвоем».

♦ *Описание игры. Игроки разбиваются*

на пары. Каждая пара берется за руки, мяч участники пары зажимают лбами. Продвигаясь боком по дистанции, бегут до линии поворота и обратно, не оббегая кеглю.

Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.

Ведущий: Наш «Чемпионат веселого мяча» завершен. Осталось только подвести итоги и наградить победителей.

Жюри сообщает результаты, проходит церемония награждения победителей.

Па прощанье мы хотим дать вам один совет:

Не забывайте физкультуру,

Что разовьет мускулатуру,

Укрепит надежно тело —

Замечательное дело!

До новых встреч!

До новых стартов и побед!